

ПОЛОЖЕНИЕ соревнования "Motion Desing"

1. Цель и задачи соревнований

- 1.1. Популяризация спортивного монтажа видеографики и анимации в Республике Бурятия.
- 1.2. Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди молодежи.
- 1.3. Развитие у детей необходимых навыков для скоростного видео монтажа.
- 1.4. Развитие у молодежи практических навыков в сфере видеографики.
- 1.5. Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.
- 1.6. Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

2. Порядок проведения соревнований

- 2.1. Организаторы фестиваля

Соревнования проводятся на базе Дома научной коллаборации им. В.А. Котельникова при Бурятском институте инфокоммуникаций и организуется преподавателями дополнительного образования ДНК им. Котельникова В.А. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и судьи из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов, а также представителей других образовательных учреждений.

Общее руководство подготовкой и проведением конкурса осуществляет оргкомитет Дома научной коллаборации (ДНК) им. В.А. Котельникова.

Оргкомитет ДНК выполняет следующие функции:

- составляет программу и организует проведение соревнований;
- формирует состав судейской коллегии;
- принимает заявки и ведет учет участников соревнований;
- оказывает консультационную поддержку участникам соревнований;
- распространяет информацию о соревнованиях среди управлений образования районов, городов и образовательных организаций.

Оргкомитет соревнований имеет право:

- вносить в программу соревнований изменения, но не позднее, чем за одну неделю до начала соревнований;
- учреждать дополнительные номинации;

- дисквалифицировать участников за нарушение регламентов соревнований

2.2. В соревнованиях принимают участие команды от учебных заведений, кружков, клубов и частных лиц, использующие для изучения моушен графики и видеомонтажа ЛЮБЫЕ платформы растровой, векторной графики и анимации. Медиаконтент, созданный на платформах обработки графики, будет защищаться участниками соревнований непосредственно после окончания **конкурсного времени**¹.

В состав команды входит один участник. Возраст участников с 14 до 18 лет.

Также в составе команды должны быть лица, выполняющие следующие функции (возможно совмещение):

-Руководитель.

-Тренер команды.

-Сопровождающий.

Руководители, тренеры, сопровождающие команд несут ответственность за жизнь и здоровье детей в пути к месту проведения Соревнований, во время проведения Соревнований и в пути обратно к месту жительства.

Все участники Чемпионата должны в обязательном порядке иметь при себе документы, удостоверяющие личность.

Все расходы, связанные с участием в Соревнованиях, на проезд, питание участников и сопровождающих их лиц оплачиваются направляющей стороной.

2.3. **Сроки и условия проведения Конкурса:**

Соревнования проводятся 14 апреля 2023 года с 10:00 (по местному времени).

Этап	Время
1. Брифинг	10:00 – 10:30
2. Конкурсное время ¹	10:30 – 12:30
3. Защита проектов	12:30 – 13:00

Для участия в соревнованиях необходимо до 12 апреля 2022 года подать заявку установленного образца на сайте Форума

Место проведения: Республика Бурятия г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева, д.152

Организационный взнос для участников составляет 250 рублей.
Оплата оргвзноса производится на расчётный счёт организации.

3. Порядок проведения соревнований.

Каждая команда должна выполнить техническое задание в отведенный срок.

В Зоне соревнований разрешается находиться только участникам команд, членам оргкомитета и судьям. Тренеры, сопровождающие лица и руководители команд в Зону соревнований не допускаются.

Во время проведения Соревнований всем, кто находится вне Зоны соревнований, запрещено общаться с участниками.

Если во время соревнований будет обнаружено злонамеренное использование готовых решений из интернета и иных подготовленных заранее материалов команда будет дисквалифицирована.

Участникам во время соревнований запрещено:

- 1) Использовать материалы созданные другими людьми которые не были утверждены организаторами соревнований.
- 2) Заимствовать чужие работы и/или их модификации.
- 3) Намеренно мешать рабочему процессу других команд.
- 4) Намеренно портить имущество организации, проводящей мероприятие.

3.1 Условия соревнований:

После объявления старта таймера, участники приступают к выполнению поставленного задания. На выполнение задания дается два часа. По истечению времени звучит звонок таймера и все участники сохраняют свои проекты и прекращают работу.